

# 「新たな公共施設整備の動き」と

# 「歴史・文化ゾーン内駐車場管理システム

# ・看板等整備事業」

延岡市 商工観光文化部

歴史・文化都市推進課







# 延岡城・内藤記念博物館の外観





# 延岡の歴史を学び継承し、未来を創造する拠点 延岡城・内藤記念博物館

## 【新施設の概要】

- 延岡城西之丸跡地に建つ歴史民俗博物館
- 先史時代から現代に至るまでの延岡の歴史・文化に関する資料を展示
- 市民が積極的に活動し、交流する機会を提供します
- 魅力的な芸術作品や歴史資料を鑑賞できる展示会を開催します
- 県北初の国の公開承認施設**を目指しています

令和4年9月23日開館



# 今後開館予定施設

①野口遵記念館  
令和4年12月  
開館予定



②城山公園 Park-PFI事業  
古民家風カフェ  
令和5年6月オープン予定



# 今後開館予定施設

## ③（仮称）新宮崎県体育館

令和5年6月頃

サブアリーナ

・多目的室等

共用開始予定



令和7年10月頃全館開館予定





# カルチャーゾーンの必要駐車場数

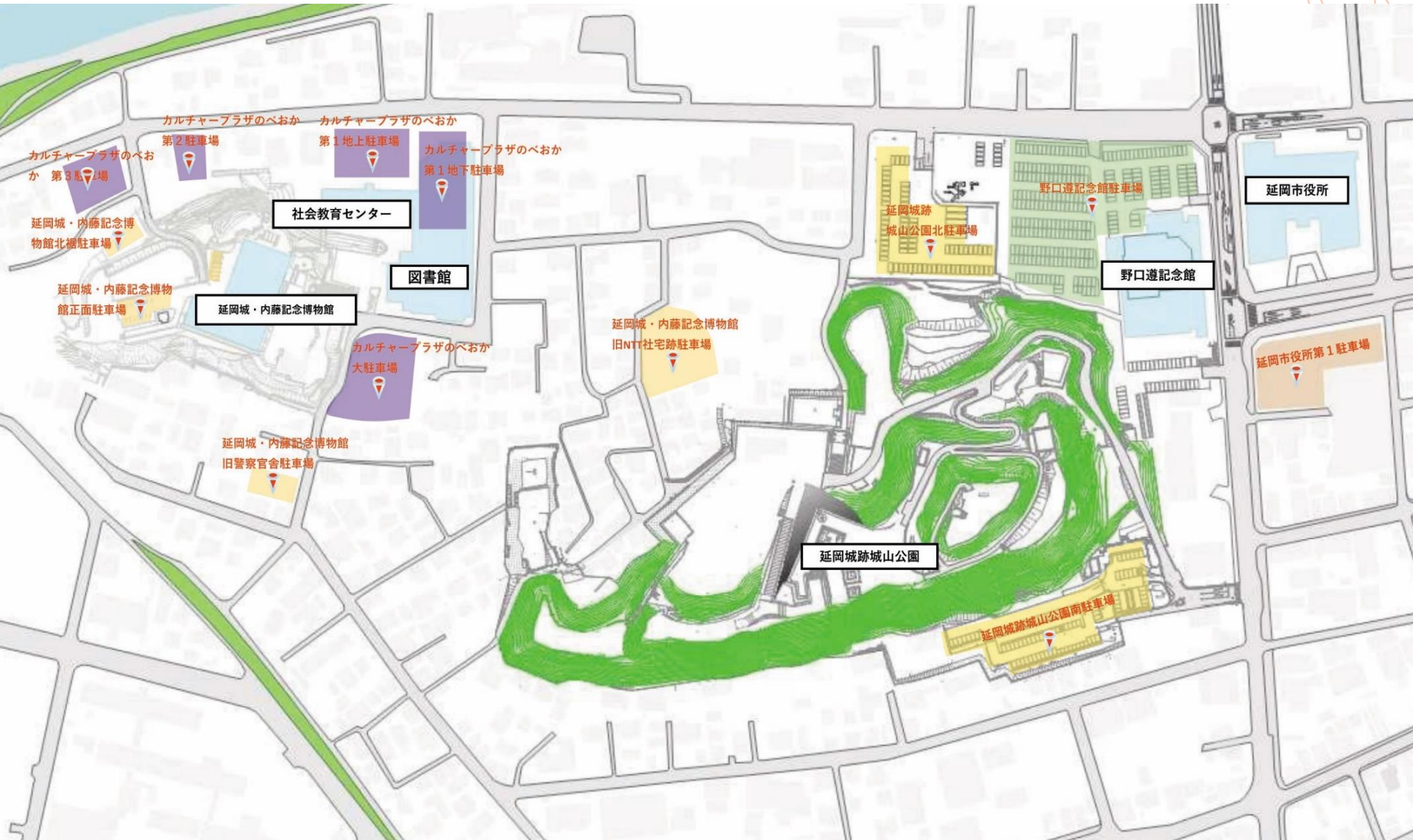
- 算定：一般社団法人 日本観光協会  
観光計画の手法
- 方法：資料を基に必要駐車場台を算定  
(令和2年度算定)
- 必要台数：436台
- 使用可能台数：348台 (次項①～⑨などの駐車場が該当)
- 不足台数見込：88台

(※カルチャープラザのべおか、社会教育センター、  
図書館、延岡城・内藤記念博物館の年間来館者実績  
及び見込数で算定)

## 駐車場管理システム整備予定の駐車場（現時点）

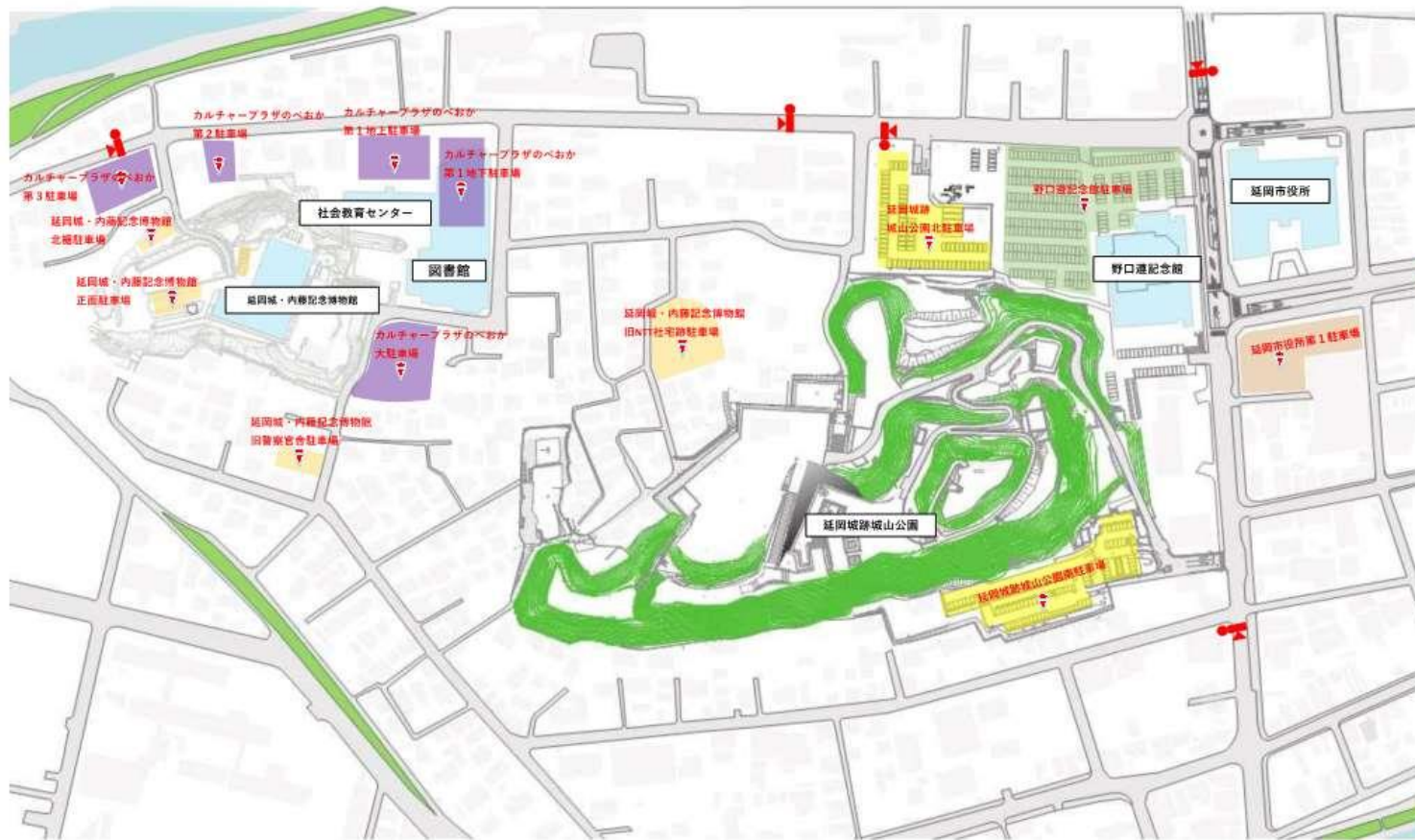
番号	名称	駐車台数
①	延岡城・内藤記念博物館 正面駐車場	22台
②	延岡城・内藤記念博物館 北裾駐車場	10台見込
③	延岡城・内藤記念博物館 旧警察官舎駐車場	14台
④	延岡城・内藤記念博物館 旧N T T社宅跡駐車場	51台見込
⑤	カルチャープラザのべおか 第1地上駐車場	46台
⑥	カルチャープラザのべおか 第1地下駐車場	40台
⑦	カルチャープラザのべおか 第2駐車場	17台
⑧	カルチャープラザのべおか 第3駐車場	34台
⑨	カルチャープラザのべおか 大駐車場	100台
⑩	延岡城跡城山公園 北駐車場	53台
⑪	延岡城跡城山公園 南駐車場	102台
⑫	野口遵記念館 駐車場	250台見込
⑬	延岡市役所 第1駐車場	81台
	合 計	820台見込

# 駐車場の位置図





# 広域満空表示板位置図(見込)



# 駐車場管理システム事業の概要

- 13箇所（現時点）の駐車場にAIカメラを設置し、各駐車場の満車・空車の情報を、道路上に設置する広域満空表示板や、各駐車場に設置する個別の満空表示板、市ホームページなどに、リアルタイムで提供するシステム。





# 駐車場管理システム事業

## 整備費用(現時点見込額)

①システム構築委託	74,500千円
システム構築・カメラ等機器調達工事監理全般	
②LAN配線等及びカメラ設置等工事	19,400千円
③広域満空表示板製作・設置工事	108,600千円
④個別満空表示板製作・設置工事	90,900千円
合計	<u>293,400千円</u>

【参考】ランニングコスト  
サーバ費用・ライセンス利用料・カメラ通信費  
年間 約6,495千円

【参考】 人員による案内のみの場合(見込)  
年間 約90,000千円



# 駐車場管理システム事業

- 看板・カメラの設置数（現時点見込数）

- カメラは最大で42台。

- 広域満空表示板 6箇所（道路上）

- 個別満空表示板 17箇所（各駐車場）

合計 23箇所予定





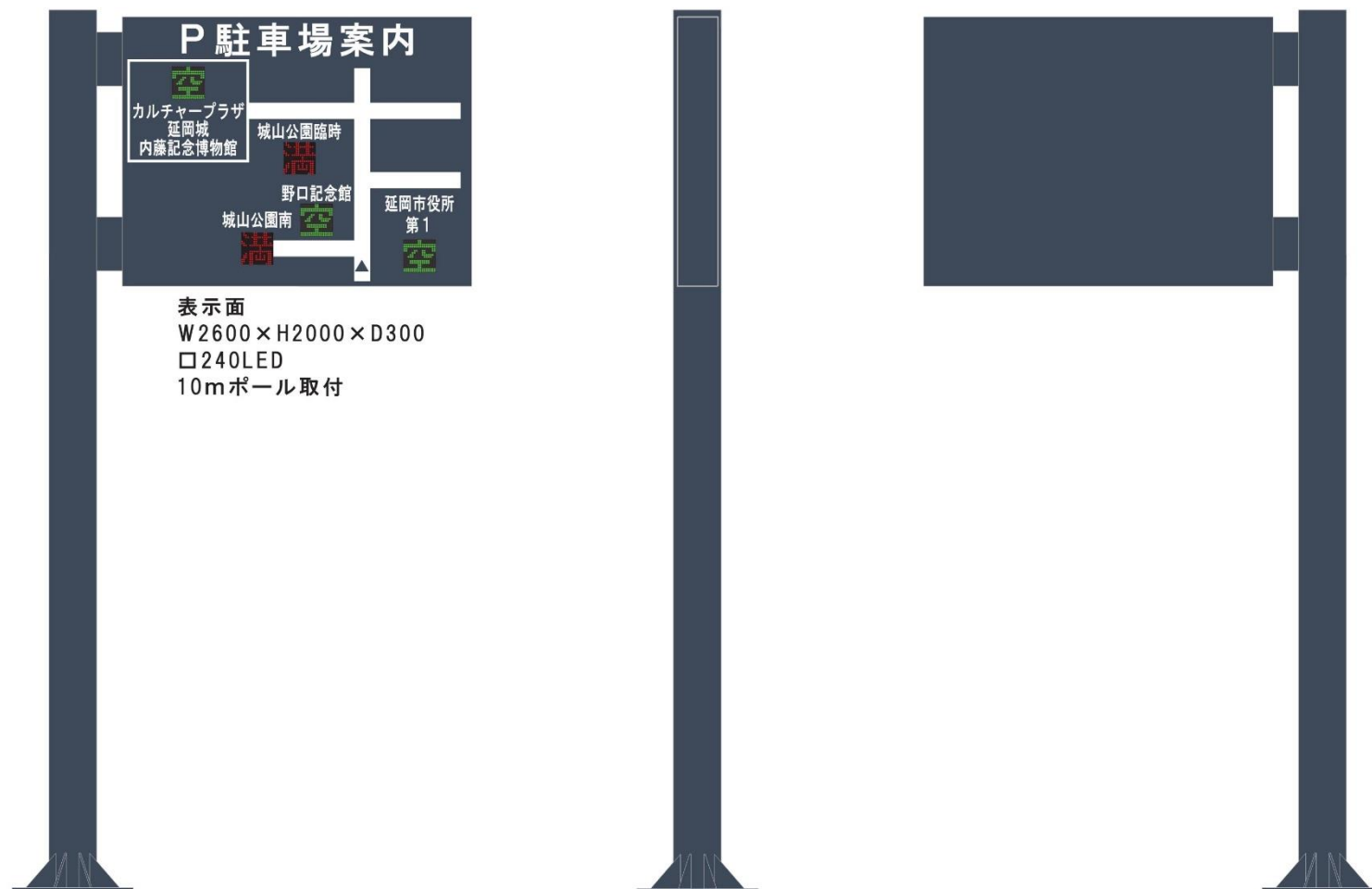
# 駐車場管理システム事業

## ● カーナビゲーションとの連携

カーナビゲーションの画面上で、満車・空車の情報が確認できるように、道路交通情報通信システム（通称：VICS（ビックス））との連携について取り組んでいる

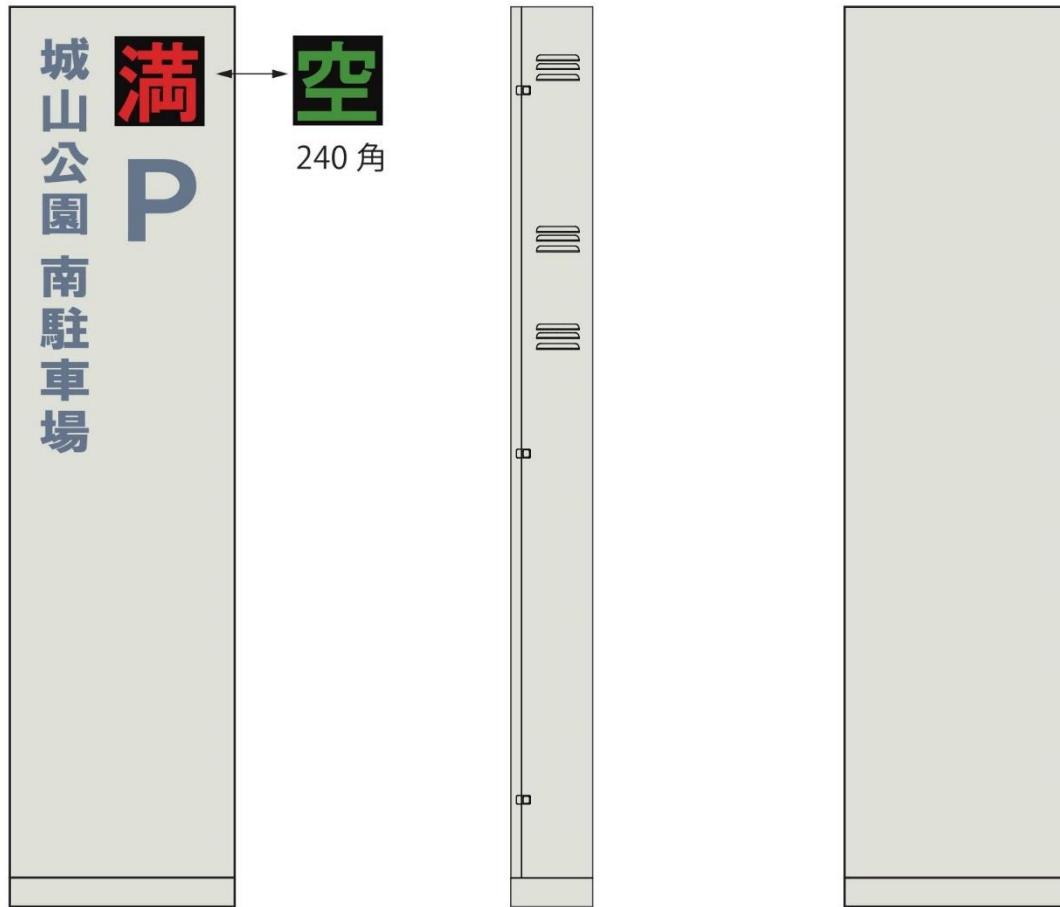


# 広域満空表示看板（イメージ）





# 自立型満空案内表示看板（イメージ）





# システム概要図(参考イメージ)

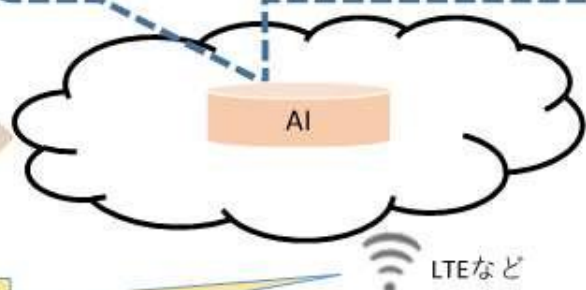
- ・機器の動作監視
- ・カメラ映像調整
- ・満空判定パラメータ設定
- ・満空状況の分析
- ・手動で看板満空情報の変更



看板・市HPへの表示



設定・調整



結果表示



カメラ・看板の通信は全て無線 (LTEなど)。



カメラで取得した画像データをクラウド等へ送り画像解析を行う。



## 城山周辺地区におけるキッズゾーン設定区域（案）

